**Funktionelle krav:**

1. Som spiller vil jeg gerne have et UI med få knapper.
2. Som udvikler vil jeg gerne arbejde med gps lokationer, så jeg kan lave en lokal engagerende spiloplevelse.
3. Som spiller vil jeg gerne kunne finde ting der kan give mig en belønning.
4. Som spiller vil jeg gerne kunne få cosmetics, så jeg kan blære mig med dem.
5. Som sponsor vil jeg gerne kunne tilbyde præmier til folk, så min forretning får noget reklame
6. Som sponsor vil jeg gerne kunne have specielle events placeret på min butik, så jeg kan lokke kunder til.
7. Som udvikler vil jeg gerne have at jeg kan sætte nogle punkter fast i byen med speciel interesse, så jeg kan designe en kulturel interessant oplevelse for mine spillere.
8. Som udvikler vil jeg gerne have at præmier bliver uddelt en smule tilfældigt så jeg præmierne holder længere og kan engagere spillerne over hele perioden med royal run.
9. Som udvikler vil jeg gerne benytte augumented reality til at gøre den lokale indlevelse mere engagerende.
10. Som royal run arrangør vil jeg gerne have, at deltagerne kan dele deres oplevelser på sociale medier, så vi kan få mere opmærksomhed omkring eventet.
11. Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har en leaderboard, så jeg kan se, hvordan jeg klarer mig i forhold til andre.
12. Som sponsor vil jeg gerne have, at mit brand bliver synligt i spillet, så jeg kan øge min eksponering.
13. Som udvikler vil jeg gerne have, at spillet kan tilpasses forskellige byer, så det kan bruges i flere lokationer.
14. Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har en offline mode, så jeg kan spille, selv når jeg ikke har internetforbindelse.
15. Som udvikler vil jeg gerne have, at spillet kan integreres med sociale medier, så spillerne kan dele deres fremskridt.
16. Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har en belønningsstruktur, der motiverer mig til at fortsætte med at spille.

**Ikke funktionelle**

Som spiller vil jeg gerne have en digital oplevelse under royal run.

Som udvikler vil jeg gerne have at spillet er fysisk aktivt så det gør mine spillere sundere af at spille.

Som spiller vil jeg gerne have at spillet er engagerende og spændende, så jeg ikke spilder min tid ved at spille det

Som forældre til et barn der spiller vil jeg gerne have at mit barn er mere til stedet i med mig, så vi får en bedre oplevlse af Royal run.

Som forældre vil jeg være sikker på at mit barns data er sikker, så mit barns iformation ikke bliver misbrugt.

Som royal run arrangør vil jeg gerne have at Royal run får en digital dimension, så deltagere og tilskuere får en ekstra dimension af oplevelse.

Som VIA university, vil jeg gerne have at spillet er meget synligt og populært, så vi får meget omtale.

Som spiller vil jeg gerne kunne konkurrere med mine venner, så vi kan motivere hinanden til at deltage.

Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har forskellige sværhedsgrader, så det passer til alle niveauer.

Som udvikler vil jeg gerne have, at spillet kan opdateres løbende, så vi kan tilføje nye funktioner og forbedringer.

Som forælder vil jeg gerne have, at spillet har en børnevenlig version, så mit barn kan deltage sikkert.

Som royal run arrangør vil jeg gerne have, at spillet kan bruges til at tiltrække flere deltagere til fremtidige events.

Som forælder vil jeg gerne have, at spillet har en pædagogisk værdi, så mit barn kan lære noget, mens det spiller.

Som sponsor vil jeg gerne have, at spillet kan bruges til at promovere mine produkter, så jeg kan øge mit salg.

Som politiker vil jeg gerne have at spillere får lov til at udforske vores by og lære den bedre at kende, så vi kan få flere tilflyttere

Som royal run arrangør vil jeg gerne have, at spillet kan bruges til at skabe en fællesskabsfølelse blandt deltagerne.

Som udvikler vil jeg gerne have, at spillet kan tilpasses forskellige aldersgrupper, så det er relevant for alle.

Som spiller vil jeg gerne have, at spillet har en historie eller narrativ, der gør det mere engagerende.

Som udvikler vil jeg gerne have, at spillet kan bruges til at teste nye teknologier og koncepter.

Som royal run arrangør vil jeg gerne have, at spillet kan bruges til at skabe en varig indvirkning på deltagerne.